

ESAME IREB

Certified Professional for Requirements Engineering

Requirements Management

- Practitioner -

Esame di Prova

Questionario:	Set_Public
Data di rilascio:	5 aprile 2024
Syllabus:	Requirements Management 2.1

Superato

Non superato

Punteggio totale

Spiegazione dell'esame di prova

Questo esame pratico fornisce un esempio di un effettivo esame CPRE Requirements Management – Practitioner. Può essere utilizzato durante la preparazione per l'esame effettivo.

Se si desidera utilizzare questo esame di prova in condizioni realistiche, stampare l'esame e rispondere alle domande senza mezzi di aiuto come materiali formativi o libri entro 50 minuti. Assicurarsi per quanto possibile di non essere disturbati durante la compilazione dell'esame.

Per passare questo esame, come in un esame effettivo, deve essere raggiunto un punteggio del 70,00%. Questo corrisponde a 31,50 punti su un massimo di 45 punti possibili per l'esame di prova in oggetto.

Valutazione dei risultati

Nel documento "Risposte all'esame di prova" troverete le risposte corrette. Per determinare il numero di punti ottenuti, utilizzare il foglio Excel "Supporto alla correzione dell'esame di prova".

Termini di utilizzo

Questo esame di prova, così come ogni sua parte, può essere distribuito in forma non modificata e senza alcun costo e può essere utilizzato per scopi formativi, a condizione che IREB e.V. sia indicato come fonte e proprietario del copyright.

1. Che cosa è il requirements management?

1. Quali sono le due attività del Requirements Management che meglio rispondono alla domanda "Quale requisito genera costi troppo elevati con troppo poco beneficio"? (2 risposte) A3P0104
1 Punto
v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Assegnazione di attributi	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Tracciabilità	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Valutazione e prioritizzazione	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Versioning	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Gestione dei processi	<input type="checkbox"/>

2. A quali due delle seguenti domande si può rispondere meglio con il versioning dei requisiti? (2 risposte) A3P0105
1 Punto
v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Quali requisiti sono parte del sistema?	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Quali requisiti sono urgenti e importanti?	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Quale versione del requisito è stata implementata nel mio sistema?	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Quali requisiti provengono da quale sorgente?	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Chi è stato l'ultimo a modificare i requisiti?	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Requirements information model

3. Quale livello di astrazione è sufficiente per dettagliare i requisiti?
Selezionare il criterio più adatto. (1 risposta)

A3A0204

1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Il rischio residuo risultante dal grado di dettaglio rimanente è accettabile per tutti gli stakeholder.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) I requisiti rispondono a tutte le domande delle fasi di sviluppo successive.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Tutti gli stakeholder sono consapevoli del grado di dettaglio rimanente nella specifica.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Per ogni obiettivo viene descritto almeno un requisito orientato alla soluzione.	<input type="checkbox"/>

4. Quale dei seguenti contenuti dovrebbe far parte di un Requirements Management Plan? Per ogni contenuto, indicare se dovrebbe essere incluso o meno nel Requirements Management Plan.

A3K0205

2 Punti

v2.1.0

Incluso	Non incluso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Definizione dello strumento da utilizzare per gestire le varianti dei requisiti	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Definizione dei criteri specifici per la prioritizzazione dei requisiti, per selezionare i requisiti rilevanti della release 3.2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Definizione dei livelli di dettaglio che dovrebbero essere utilizzati per creare la specifica dei requisiti	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Definizione delle forme di presentazione da utilizzare per i tipi di requisiti utilizzati	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Assegnazione di attributi e viste ai requisiti

5. Con l'assegnazione di attributi ai requisiti, alcuni obiettivi sono collegati alla documentazione strutturata dei requisiti. Quale delle seguenti affermazioni è la più ERRATA? (1 risposta) A3A0307
1 Punto
v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) L'assegnazione di attributi ai requisiti può essere utilizzata per verificare la completezza della documentazione.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) L'assegnazione di attributi ai requisiti rende più facile per i dipendenti familiarizzare con il Requirements Engineering.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) L'assegnazione di attributi ai requisiti è un prerequisito per il release management.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) L'assegnazione di attributi ai requisiti consente di identificare l'autore di un requisito.	<input type="checkbox"/>

6. Per utilizzare l'assegnazione di attributi ai requisiti con successo, è necessario che all'inizio del processo di Requirements Engineering sia chiaro l'obiettivo per cui devono essere utilizzati i rispettivi attributi. A3K0308
2 Punti
v2.1.0
Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

Vero	Falso		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) La definizione dell'obiettivo riduce il rischio di qualsiasi successiva modifica dello schema di attributi.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) La definizione dell'obiettivo rende chiaro il beneficio diretto per il Requirements Engineer.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) La definizione dell'obiettivo aumenta la probabilità che il rispettivo attributo venga compilato.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) La definizione dell'obiettivo facilita la distinzione tra attributi significativi e attributi non significativi quando si definisce uno schema di attributi.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

7. Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false sulla definizione di uno schema di attributi.

A3K0309

2 Punti

v2.1.0

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Il processo per la definizione di uno schema di attributi contiene molte attività che vengono eseguite anche in un processo di Requirements Engineering.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Gli attributi dovrebbero essere selezionati in modo che la persona che imposta il valore dell'attributo specifico per un requisito ottenga anche un beneficio diretto dall'attributo.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Esistono attributi per i quali l'insieme di valori non dovrebbe essere esteso come parte di un processo di Requirements Engineering.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Dichiarare un attributo come campo obbligatorio in uno schema di attributi utilizzato a livello aziendale supporta il monitoraggio dei processi di Requirements Engineering nell'azienda.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

8. Durante l'esecuzione di un progetto, può essere necessario eliminare il valore di uno specifico attributo. Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

A3K0310

2 Punti

v2.1.0

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Eliminare un valore di un attributo non causa alcun problema, perché l'uso di uno strumento assicura che la documentazione dei requisiti rimanga consistente.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Prima di eliminare il valore dell'attributo, è necessario analizzare se i report utilizzano quel valore.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Eliminare il valore di un attributo non causa alcun problema, perché lo strumento imposta automaticamente il valore "NULL" per l'attributo nei rispettivi requisiti.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Eliminare il valore di un attributo durante il processo di Requirements Engineering deve essere comunicato a tutte le parti impattate.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9. Per avere una panoramica iniziale della situazione dei requisiti, viene verificata l'attuale assegnazione di attributi ai requisiti. Durante questa review, si nota quanto segue (si veda l'estratto della tabella) riguardo all'utilizzo degli attributi.

A3K0311
2 Punti
v2.1.0

Req. ID	Requisito	Stabilità	Importanza	Priorità	Responsabile
KD-008	La stampa può diventare attiva solo se i pulsanti di attivazione vengono premuti entro 2 secondi.	Stabile	Alto	A	Miller
SC-009	I pulsanti di attivazione devono essere rilasciati.	CORRETTO	Alto	B	Miller
SC-010	I pulsanti di attivazione devono avere una superficie in acciaio inossidabile.	Da chiarire	Alto	A	
SEC-011	Il contatore di attivazione deve essere protetto per evitare manipolazioni.	Stabile	Alto	B	Jones

Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

Vero	Falso		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) L'attributo "Req. ID" non deve avere prefissi alfanumerici differenti ("KD", "SC", "SEC").	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Per l'attributo "stabilità" non sembra esserci un intervallo di valori definito, per cui i dati non hanno valore significativo.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) L'attributo "Responsabile" è un campo obbligatorio.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Uno degli attributi "Importanza" o "Priorità" non è necessario e dovrebbe essere eliminato, poiché entrambi contengono le stesse informazioni.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

4. Valutazione e prioritizzazione dei requisiti

10. Quale delle seguenti affermazioni è la ragione più importante per applicare le tecniche di prioritizzazione analitiche invece delle tecniche di prioritizzazione ad hoc? (1 risposta) A3A0405
1 Punto
v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Il peso dei criteri di prioritizzazione è molto diverso.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) La prioritizzazione coinvolge molti stakeholder.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) I requisiti da prioritizzare sono molto critici.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Uno strumento di Requirements Management può supportare il calcolo della priorità.	<input type="checkbox"/>

5. Version management e change management

11. Quali sono le due attività principali che costituiscono il version control dei requisiti e dei documenti dei requisiti? (2 risposte) A3P0503
1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Selezione di uno strumento di versioning	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Definizione di uno schema per l'identificazione delle versioni	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Identificazione delle versioni dei file utilizzate	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Identificazione delle versioni dei singoli requisiti	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Identificazione delle baseline	<input type="checkbox"/>

6. Tracciabilità dei requisiti

12. Quale delle seguenti definizioni è la migliore descrizione di "Pre-Requirements Specification"? (1 risposta)

A3A0609

1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Tracciabilità dei requisiti verso gli obiettivi e le vision	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Tracciabilità tra requisiti differenti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Tracciabilità degli artefatti di sviluppo verso i relativi requisiti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Tracciabilità dei requisiti verso la relativa origine	<input checked="" type="checkbox"/>

13. Siete il Requirements Engineer in un progetto dove viene utilizzata un'ampia varietà di strumenti per documentare gli artefatti di sviluppo. I processi aziendali sono documentati in ARIS, i requisiti tecnici sono documentati in Word, i requisiti IT sono documentati in Excel, gli activity diagram sono documentati in Rational Rose e i test case sono documentati in Quality Center. Quali due forme di presentazione per le relazioni di tracciabilità sono le più raccomandate per riflettere la tracciabilità tra questi artefatti che sono documentati in strumenti diversi? (2 risposte)

A3P0610

1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Riferimenti testuali	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Matrici di tracciabilità	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Grafi di tracciabilità	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Hyperlink	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Tabelle di tracciabilità	<input checked="" type="checkbox"/>

14. Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false sull'applicazione delle relazioni di tracciabilità.

A3K0611

2 Punti

v2.1.0

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Le relazioni di tracciabilità della classe "Contenuto" vengono utilizzate per tracciare quali requisiti si contraddicono tra loro in termini di contenuto.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Le relazioni di tracciabilità della classe "Documentazione" vengono utilizzate per tracciare quali giustificazioni hanno generato un requisito.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Le relazioni di tracciabilità della classe "Condizioni" vengono utilizzate per tracciare quali raffinamenti sono stati apportati a un artefatto dei requisiti.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Le relazioni di tracciabilità della classe "Evoluzione" vengono utilizzate per tracciare quale requisito è stato utilizzato per sostituire un altro requisito.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Gestione delle varianti per i requisiti

15. Si consideri il seguente estratto da una Specifica di Requisiti che contiene affermazioni sulla variabilità del prodotto. A3K0708
2 Punti
v2.1.0

ID	Requisito	Prodotto	Mercato
R42	Il sistema dovrebbe accettare pagamenti con carta di credito.	Easy-Book Easy-CD	USA Europa
R43	Il sistema dovrebbe accettare pagamenti tramite PayPal.	Easy-Book	USA
R44	Il sistema dovrebbe accettare pagamenti tramite bonifico immediato.	Easy-CD	USA Europa

Valutare questa forma di presentazione e indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) I requisiti di un prodotto possono essere modificati senza influenzare altri prodotti.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Quando si aggiunge un nuovo prodotto, tutti i requisiti devono essere rivalutati.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) I requisiti di diversi prodotti possono essere confrontati tra loro.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Gli attributi "Mercato" e "Prodotto" possono essere utilizzati per identificare in modo univoco i prodotti per i quali il rispettivo requisito è valido nel rispettivo mercato.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

16. Ancora, si consideri il seguente estratto di una Specifica dei Requisiti:

A3A0709

2 Punti

v2.1.0

ID	Requisito	Prodotto	Mercato
R42	Il sistema dovrebbe accettare pagamenti con carta di credito.	Easy-Book Easy-CD	USA Europa
R43	Il sistema dovrebbe accettare pagamenti tramite PayPal.	Easy-Book	USA
R44	Il sistema dovrebbe accettare pagamenti tramite bonifico immediato.	Easy-CD	USA Europa

Il pagamento con carta di credito non dovrebbe più essere possibile per Easy-CD in Europa, ma dovrebbe essere ancora possibile negli USA.

Quale è l'impatto sulla Specifica dei Requisiti? (1 risposta)

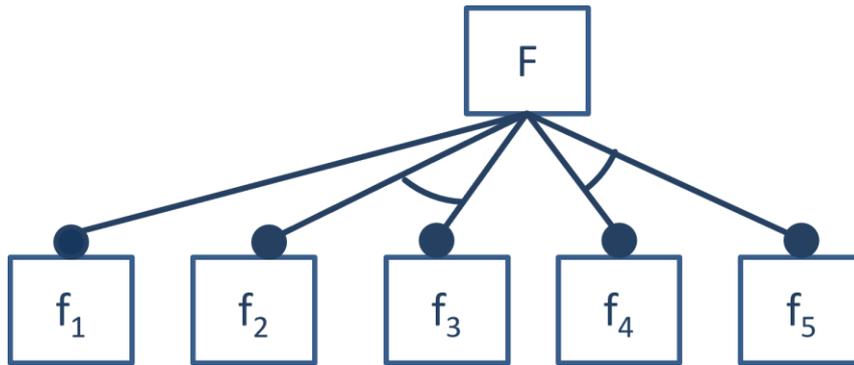
<input type="checkbox"/>	A) Non è necessaria alcuna modifica	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Duplicazione del requisito R42 per ottenere due requisiti, R42 e R42a, con una modifica dell'attributo "Mercato"	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Duplicazione del requisito R42 per ottenere due requisiti, R42 e R42a, con una modifica dell'attributo "Prodotto"	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Duplicazione del requisito R42 per ottenere due requisiti, R42 e R42a, con una modifica degli attributi "Prodotto" e "Mercato"	<input checked="" type="checkbox"/>

17. Si consideri il seguente modello di funzionalità.

A3P0710

2 Punti

v2.1.0



Quali due configurazioni valide possono essere costruite in base al modello di funzionalità? (2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) {F; f1; f2; f4}	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) {F; f2; f3; f4}	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) {F; f1; f2; f3; f5}	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) {F; f2; f5}	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) {F; f1; f3; f5}	<input checked="" type="checkbox"/>

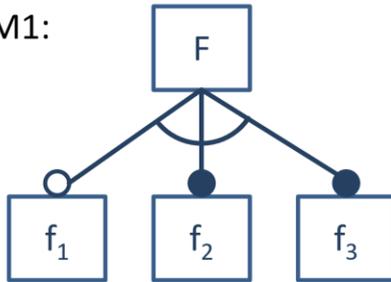
18. Si considerino i seguenti due modelli di funzionalità.

A3A0711

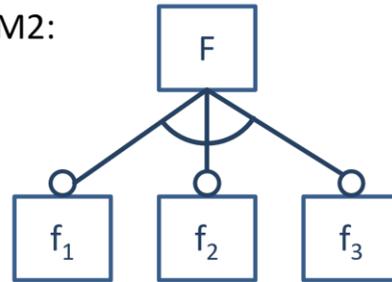
2 Punti

v2.1.0

M1:



M2:



Quali affermazioni sui modelli di funzionalità sono corrette? (1 risposta)

<input type="checkbox"/>	A) M1 consente un numero maggiore di configurazioni di prodotto valide rispetto a M2.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) M1 e M2 descrivono le stesse configurazioni di prodotto valide.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) M1 consente un numero inferiore di configurazioni di prodotto valide rispetto a M2.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) M1 e M2 consentono un numero identico ma differente di configurazioni di prodotto.	<input type="checkbox"/>

19. Si consideri il seguente estratto da un documento di requisiti.

A3P0712

2 Punti

v2.1.0

ID	Requisito
R52	La copertura della stampante deve essere in plastica o in acciaio inox.
R53	Il tipo di plastica utilizzata deve essere impressa su una copertura fatta di plastica.
R54	Gli acciai inossidabili ammessi sono V2A o V4A.
R55	La superficie di una copertura in acciaio inossidabile deve essere anodizzata.

Quali sono le due varianti che si possono identificare nel testo del requisito?

(2 risposte)

<input type="checkbox"/>	A) Copertura	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Stampante	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Plastica	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Acciaio inox	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Superficie	<input type="checkbox"/>

20. Esistono diverse forme di rappresentazione per modellare la variabilità. Di seguito sono riportate diverse descrizioni e forme di presentazione. Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false in base alle tre descrizioni.

A3K0713

2 Punti

v2.1.0

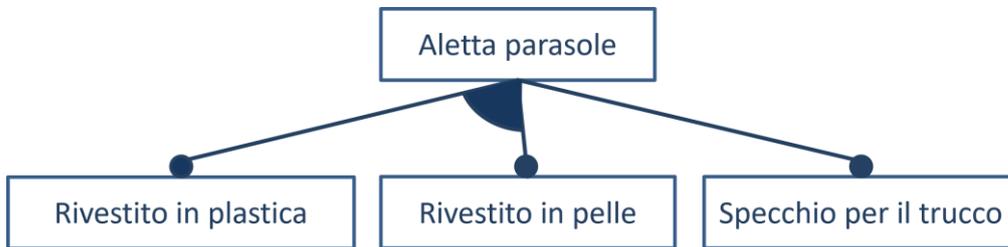
Descrizione 1

ID	Requisito
R32	L'aletta parasole della Classe-A dovrebbe essere rivestita in plastica.
R33	L'aletta parasole della Classe-E dovrebbe essere rivestita in pelle.
R34	L'aletta parasole di tutti i prodotti dovrebbe contenere uno specchio illuminato per il trucco.

Descrizione 2

ID	Requisito	Classe-A	Classe-E
R32	L'aletta parasole dovrebbe essere rivestita in plastica.	X	
R33	L'aletta parasole dovrebbe essere rivestita in pelle.		X
R34	L'aletta parasole dovrebbe contenere uno specchio illuminato per il trucco.	X	X

Descrizione 3



Vero
Falso

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) La descrizione 1 è un'assegnazione testuale e implicita di requisiti a specifici prodotti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) La descrizione 2 è un'assegnazione esplicita di requisiti a specifici prodotti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Dal punto di vista del contenuto, la descrizione 2 è identica alla descrizione 1.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Dal punto di vista del contenuto, la descrizione 3 è identica alla descrizione 1.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

8. Reporting nel requirements management

21. Quale delle seguenti affermazioni sul reporting nel Requirements Management è più applicabile? (1 risposta)

A3A0804

1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Lo sviluppo di figure chiave speciali per giustificare le decisioni	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) La raccolta e la presentazione di informazioni come parte integrante dei documenti di gara definiti	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) La raccolta, valutazione e presentazione di informazioni come base per le decisioni	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) La memorizzazione di articoli per la rivista di Requirements Engineering	<input type="checkbox"/>

22. Completare la seguente affermazione: "Goal-Question-Metric è un metodo per ..." (1 risposta)

A3A0805

1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) ... identificare il maggior numero possibile di domande in un tempo breve	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) ... definire figure chiave orientate agli obiettivi utilizzando una procedura non sistematica	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) ... assicurare che le figure chiave rilevanti siano utilizzate nei report	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) ... creare una figura chiave che definisca un obiettivo per ogni domanda	<input type="checkbox"/>

23. A metà progetto, viene determinato una percentuale di completamento del 45%. Questo è il 5% in meno rispetto al pianificato. Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

A3K0806

2 Punti

v2.1.0

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) L'obiettivo di progetto può ancora essere raggiunto alla data pianificata di fine progetto.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Se il grado di completamento mantiene questo andamento nel corso del progetto, la percentuale di completamento alla data pianificata di fine progetto sarà al massimo del 90%.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) La data di fine progetto deve essere definita in base alla seguente formula: Nuova_data_di_fine = data_inizio + (data_attuale - data_inizio)/45 * 100.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Se il progetto continua a svolgersi nello stesso modo, i costi aggiuntivi di 20.000 euro determinati a metà progetto significano almeno 40.000 euro di costi aggiuntivi per il progetto alla data pianificata di fine progetto.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9. Gestione dei processi di Requirements Engineering

24. Quali delle due seguenti affermazioni sono più applicabili alle Specifiche dei Requisiti leggere (lightweight)? (2 risposte) A3P0909
1 Punto
v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) I requisiti leggeri (lightweight) vengono specificati in dettaglio solo quando sta iniziando la loro implementazione.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) I requisiti leggeri non sono generalmente specificati in dettaglio.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) I dettagli dell'implementazione vengono discussi verbalmente, spesso senza essere documentati.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Le specifiche leggere esistono solo nello sviluppo iterativo.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Le specifiche upfront non esistono nello sviluppo agile.	<input type="checkbox"/>

25. Indicare quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false sulle specifiche dei requisiti upfront. A3K0910
2 Punti
v2.1.0

Vero	Falso		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Le specifiche dei requisiti upfront hanno senso se i requisiti di progetto possono essere progettati in modo tale da poter essere considerati stabili, prevedendo poche sorprese future.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Le specifiche dei requisiti upfront sono utili per progetti fixed price.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) In un ambiente volatile, le specifiche dei requisiti upfront possono prevenire modifiche ai requisiti.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Le specifiche dei requisiti upfront sono richieste soprattutto per i progetti innovativi.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

26. Quali due delle seguenti affermazioni sono più applicabili alla gestione delle modifiche ai requisiti? (2 risposte) A3P0911
1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) In un progetto fixed price, non sono possibili modifiche successive all'ambito del progetto.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) In un progetto fixed price, sono possibili modifiche successive all'ambito del progetto solo attraverso change request.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Nello sviluppo Agile, le modifiche ai requisiti sono considerate equivalenti agli altri requisiti del product backlog che non sono ancora stati implementati.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Le change request non sono possibili nello sviluppo Agile.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Il product backlog non deve contenere alcuna modifica.	<input type="checkbox"/>

27. Quale delle seguenti affermazioni è più applicabile al controllo del processo di Requirements Engineering? (1 risposta) A3A0912
1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Non devono esistere deviazioni dal processo di Requirements Engineering pianificato.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Nel caso in cui il processo di Requirements Engineering subisca delle deviazioni dal piano, il piano viene adeguato all'avanzamento.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Per poter identificare tempestivamente le deviazioni rispetto al piano del processo di Requirements Engineering, questo processo deve essere monitorato.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) In un progetto fixed price, non sono possibili modifiche al piano dopo aver approvato il contratto.	<input type="checkbox"/>

28. Durante il testing del prototipo, gli utenti finali rilevano molti errori nel software che possono essere ricondotti a errori nella Specifica dei Requisiti. Quali sono le due misure che molto probabilmente adattereste? (2 risposte)

A3P0913
1 Punto
v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Passare allo sviluppo Agile in modo da identificare gli errori nei requisiti già nelle prime fasi.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Eseguire la review dei requisiti e verificare la qualità dei requisiti.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Il processo di Requirements Engineering viene migliorato utilizzando il CMMI.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Pianificare un miglioramento del processo di Requirements Engineering utilizzando il template secondo Wiegers.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Viene eseguita un'analisi delle cause per investigare in modo preciso come si sono verificati questi errori. Cercare miglioramenti adeguati al processo di Requirements Engineering.	<input checked="" type="checkbox"/>

10. Requirements management nei progetti agile

29. Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false sugli approcci Agile?

A3K1003

2 Punti

v2.1.0

Vero	Falso			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Gli approcci Agile sono un gruppo omogeneo di approcci allo sviluppo.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Le user story devono essere utilizzate negli approcci Agile.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Non esistono specifiche obbligatorie su quali artefatti debbano essere utilizzati.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Gli use case possono essere utilizzati come artefatti.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

30. Quali delle due seguenti user story sono definite con una struttura corretta? L'esempio si basa su un sito web e-commerce. (2 risposte)

A3P1004

1 Punto

v2.1.0

<input type="checkbox"/>	A) Come utente, voglio riempire un carrello in modo che possa acquistare più prodotti.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Per acquistare più prodotti, voglio poter riempire un carrello.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) Voglio riempire un carrello per acquistare più prodotti.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) Per acquistare più prodotti, come utente voglio essere in grado di riempire un carrello.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) Come utente, voglio riempire un carrello.	<input checked="" type="checkbox"/>